

LOMBA ANIMASI 2D

1. Tema

“Keanekaragaman Budaya Indonesia“

2. Prosedur Pendaftaran Lomba

- a. Peserta registrasi (mendaftar melalui link: https://bit.ly/UPU_NCC)
- b. Peserta memilih kategori lomba.
- c. Karya diunggah di Google Drive peserta
- a. Peserta mengisi form beserta lampiran-lampiran (Foto KTM dan link google drive karya yang dilombakan(open akses)).

3. Syarat Dan Ketentuan

- a. Peserta adalah mahasiswa aktif D3/D4/S1 dari Perguruan Tinggi di seluruh Indonesia dibuktikan dengan Kartu Tanda Mahasiswa.
- b. Peserta terdiri atas Grup.
- c. Karya belum pernah dipublikasikan atau dikirimkan ke lomba video lainnya.
- d. Video yang diikutkan lomba merupakan karya baru, original, bukan hasil jiplakan dan/ atau mengambil sebagian hak cipta orang lain
- e. Apabila dikemudian hari terdapat gugatan hak cipta, pihak panitia tidak bertanggung jawab terhadap hal tersebut, panitia akan berasumsi bahwa seluruh video yang diikutsertakan merupakan karya orisinal peserta.
- f. Bahasa yang dapat digunakan di dalam keseluruhan video adalah bahasa Indonesia, bahasa asing, maupun bahasa daerah. Jika menggunakan bahasa asing atau daerah diwajibkan untuk menyertakan subtitle (terjemahan) dalam bahasa Indonesia.
- g. Video tidak boleh mengandung unsur pornografi.
- h. Materi video yang diikutkan lomba dikirim dalam bentuk soft copy dengan format MOV, AVI, MPEG atau MP4.
- i. Peserta harus mempunyai master video dengan kualitas baik (HD/ Full HD) untuk penayangan penjurian. Format hasil karya berupa MOV, AVI, MPEG atau MP4

4. Kriteria Penilaian

NO	ASPEK PENILAIAN	URAIAN BOBOT	BOBOT
1	Orisinalitas		20%
2	Kesesuaian dengan tema		30%
3	Visualisasi		30%
4	Filosofi		20%