

LOMBA KOMIK STRIP

1. Tema

“Pengaruh Digital pada Budaya Lokal di lingkungan sekitar “

2. Prosedur Pendaftaran Lomba

- a. Peserta registrasi (mendaftar melalui link: https://bit.ly/UPU_NCC)
- b. Peserta memilih kategori lomba.
- c. Karya diunggah di Google Drive peserta
- d. Peserta mengisi form beserta lampiran-lampiran (Foto KTM dan link google drive karya yang dilombakan(open akses)).

3. Syarat Dan Ketentuan

- a. Peserta adalah mahasiswa aktif D3/D4/S1 dari Perguruan Tinggi di seluruh Indonesia dibuktikan dengan Kartu Tanda Mahasiswa.
- b. Peserta terdiri atas individu.
- c. Karya dibuat dengan menggunakan komputer, diperkenankan menggunakan software desain grafis seperti freehand, coreldraw, photoshop, illustrator dan lainnya.
- d. Media ukuran A3 (boleh vertical atau horizontal).
- e. Artstyle : bebas
- f. Warna : bebas (baik hitam putih maupun berwarna).

4. Kriteria Penilaian

NO	ASPEK PENILAIAN	URAIAN BOBOT	BOBOT
1	Orisinalitas		20%
2	Kesesuaian dengan tema		30%
3	Visualisasi		30%
4	Filosofi		20%