

LOMBA LUKIS

1. Tema

“Pengaruh Digital pada Budaya Lokal“

2. Prosedur Pendaftaran Lomba

- a. Peserta registrasi (mendaftar melalui link: https://bit.ly/UPU_NCC)
- b. Peserta memilih kategori lomba.
- c. Karya diunggah di Google Drive peserta
- d. Peserta mengisi form beserta lampiran-lampiran (Foto KTM dan link google drive karya yang dilombakan(open akses)).

3. Syarat Dan Ketentuan

- a. Peserta adalah mahasiswa aktif D3/D4/S1 dari Perguruan Tinggi di seluruh Indonesia dibuktikan dengan Kartu Tanda Mahasiswa.
- b. Peserta terdiri atas individu.
- c. Materi lukisan dua dimensi di kanvas dengan menggunakan cat akrilik atau cat minyak, charcoal, pensil, krayon warna atau media campur. pada ukuran 20 x 30 atau 40 x 50 cm.
- d. Teknik melukis bebas.
- e. Dokumen yang diunggah berupa foto dengan format PNG/JPG.
- f. Panitia berhak mempublikasikan karya peserta dengan hak cipta tetap milik pembuat karya.

4. Kriteria Penilaian

NO	ASPEK PENILAIAN	URAIAN BOBOT	BOBOT
1	Orisinalitas		20%
2	Kesesuaian dengan tema		30%
3	Visualisasi		30%
4	Filosofi		20%