

LOMBA TIPOGRAFI

1. Tema

“Tipografi Bermuatan Budaya Lokal (Ornamen)”

2. Prosedur Pendaftaran Lomba

- a. Peserta registrasi (mendaftar melalui link: https://bit.ly/UPU_NCC)
- b. Peserta memilih kategori lomba.
- c. Karya diunggah di Google Drive peserta
- d. Peserta mengisi form beserta lampiran-lampiran (Foto KTM dan link google drive karya yang dilombakan(open akses)).

3. Syarat Dan Ketentuan

- a. Peserta adalah mahasiswa aktif D3/D4/S1 dari Perguruan Tinggi di seluruh Indonesia dibuktikan dengan Kartu Tanda Mahasiswa.
- b. Peserta terdiri atas individu.
- c. Karya dibuat dengan menggunakan komputer, diperkenankan menggunakan software desain grafis seperti freehand, coreldraw, photoshop, illustrator dan lainnya.
- d. Karya dibuat di media / lembar kerja A2 (digital).
- e. Karya Tipografi harus menjelaskan tentang deskripsi budaya lokal, redrawing ornamen, anatomi huruf, idea basic, uppercase, lowercase, number, dan punctuation.
- f. Menambahkan elemen desain grafis.

4. Kriteria Penilaian

NO	ASPEK PENILAIAN	URAIAN BOBOT	BOBOT
1	Orisinalitas		20%
2	Kesesuaian dengan tema		30%
3	Visualisasi		30%
4	Filosofi		20%